Центр сюжетно – ролевых игр

Актуальность: В жизни ребенка дошкольного возраста игра занимает одно из ведущих мест. Сюжетно-ролевая игра – подлинная социальная практика ребенка, его реальная жизнь в обществе сверстников. Именно в сюжетно-ролевых играх ребенок имеет уникальную возможность реализовать себя, как активный участник происходящей деятельности, кроме того в игре ярко проявляются особенности мышления и воображения ребенка, его эмоциональность, активность, коммуникабельность.

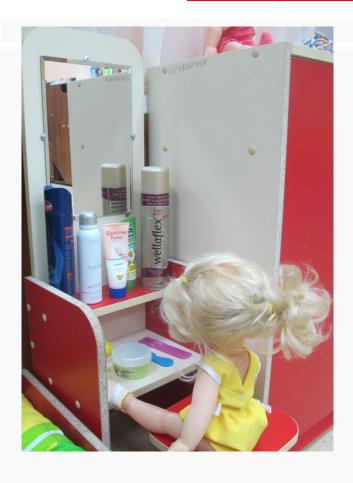
Цель: воспитывать игровой опыт со сверстниками.

Задачи: создавать условия для возникновения и развития с/ролевой игры, обогащать их жизненный опыт, предметно-игровую среду, игровую культуру;

способствовать обогащению содержания самодеятельных игр детей;

поддерживать совместные игры детей, развивать умение взаимодействовать с партнерами по игре.

Сюжетно-ролевая игра «Парикмахерская»:



Цель: познакомить детей с профессией парикмахера, воспитывать культуру общения, расширить словарный запас детей.

- 1. Набор парикмахера;
- 2. Куклы разных размеров;
- 3. Предметы заместители

Сюжетно-ролевая игра «Магазин»:



Цель: научить детей классифицировать предметы по общим признакам, воспитывать чувство взаимопомощи, расширить словарный запас детей: ввести понятия «игрушки», «мебель», «продукты питания», «посуда».

- 1. Калькулятор, весы, счёты;
- 2. Кондитерские изделия;
- 3. Овощи, фрукты.
- 4. Корзины, кошельки;
- 5. Предметы-заместители.

Сюжетно-ролевая игра «Больница»:



Цель: учить детей уходу за больными и пользованию медицинскими инструментами, воспитывать в детях внимательность, чуткость, расширять словарный запас: ввести понятия «больница», «больной», «лечение», «лекарства», «температура», «стационар».

Игровой материал:

- 1. Медицинские халаты и шапочки;
 - 2. Набор доктора;
- 3. Машины скорой помощи.

Сюжетно-ролевая игра «Семья»:



Цель: формировать представление о семейных взаимоотношениях, совместных досугах, воспитывать любовь, доброжелательное, заботливое отношение к членам семьи, интерес к их деятельности.

- 1. Комплект кукольной мебели;
- 2.Игрушечная посуда: кухонная, чайная,
- 3. Куклы, одежда для кукол;
- 4. Гладильная доска, утюги.
- 5. Комплект постельных принадлежностей для кукол.

Сюжетно-ролевая игра «Водители»



Цель: Дать понятие о профессии водителя. Познакомить детей с основными частями машины (кабина, кузов, руль, колёса). Прививать интерес и любознательность к профессии водителя.

Игровой материал:

- 1. Рули;
- 2. Инструменты;
- 3. Разнообразные машины.

<u>Сюжетно-ролевая игра</u> «День рождение куклы Кати»:



Цель: расширить знания детей о способах и последовательности сервировки стола для праздничного обеда, закрепить знания о столовых предметах, воспитывать внимательность, заботливость, ответственность, желание помочь, расширить словарный запас: ввести понятия «праздничный обед», «именины», «сервировка», «посуда», «сервис».

- 1.куклы;
- 2. столовые предметы (тарелки, вилки, ложки, ножи, чашки, блюдца):
- 3. салфетки, скатерть, столик, стульчики.